

Slutkonference
ARducation
4. maj 2022
SDU, Odense



Program og tilmelding
arducation.dk/slutevent

Erfaringer fra 70 undervisere og
7.000 elever i undervisning
med Augmented Reality

arducation.dk

Program

09.30 – 10.00 **Check-in**, kaffe, croissanter & **Prøv AR på markedspladsen**

- HoloLink – en ny brugervenlig dansk AR-plattform, med adgang til AR via QR-koder v/ Jens Bäckwall, HoloLink
- Augmented Reality med livestreaming v/ dir. Philip Staib, Farmer's Windows
- Frihedsmuseets nye virtuelle AR-oplevelse v/ Jakob Most, stud. SDU
- Profilkort med AR v/ IT-pædagogisk konsulent Bente Thomsen og rektor Dorthe Milling, begge Business College Syd
- MergeCube til læring v/ 4 HHX-elever, 1. g, Det Blå Gymnasium Vestfyn
- HoloLens v/ Laura Hjorth, studerende SDU

Regina Lamscheck-Nielsen, Moeve, projektleder ARducation, guider gennem dagen.

10.00 – 10.10 **ÅBNING & velkomst** v/ Gunver Majgaard, Syddansk Universitet, og Carsten Hogrefe, Det Blå Gymnasium Vestfyn, projektejer ARducation

10.10 – 10.30 **Augmented Reality i industrien** v/ dir. Michael Kæmpe, Hovmand A/S

10.30 – 11.00 **ROBODidaktik – Augmented Reality i undervisningen** v/ Gunver Majgaard, lektor & Jakob Most, studerende, begge Syddansk Universitet

11.00 – 12.00 **Close-up på læring med AR**: Vælg 3 workshops á 15 min.

WS 1 Salg & Business Ethics med Augmented Reality v/ Janne Vestergaard, Business College Syd, Sønderborg & elever

WS 2 Brugerdriven innovation & iterativt design ved model- og udvikling af AR-app v/ Gunver Majgaard, SDU

WS 3 Læring i fagene med AR – en casestudy v/ Regina Lamscheck-Nielsen, Moeve & Janne Fløjstrup, Vestfyn

WS 4 Avanceret AR-programmering i Unity v/ Thomas Madsen, Erhvervs gymnasier Svendborg & HTX-elever

11.00 – 14.00 **Cross-over**, kun for elever og studerende: SDU labs, nye teknologier, nye standarder – rundvisning og intro v/ SDU-studerende Jakob Most, Nicklas Simonsen og Troels Kristensen

12.00 – 12.45 **Frokost**

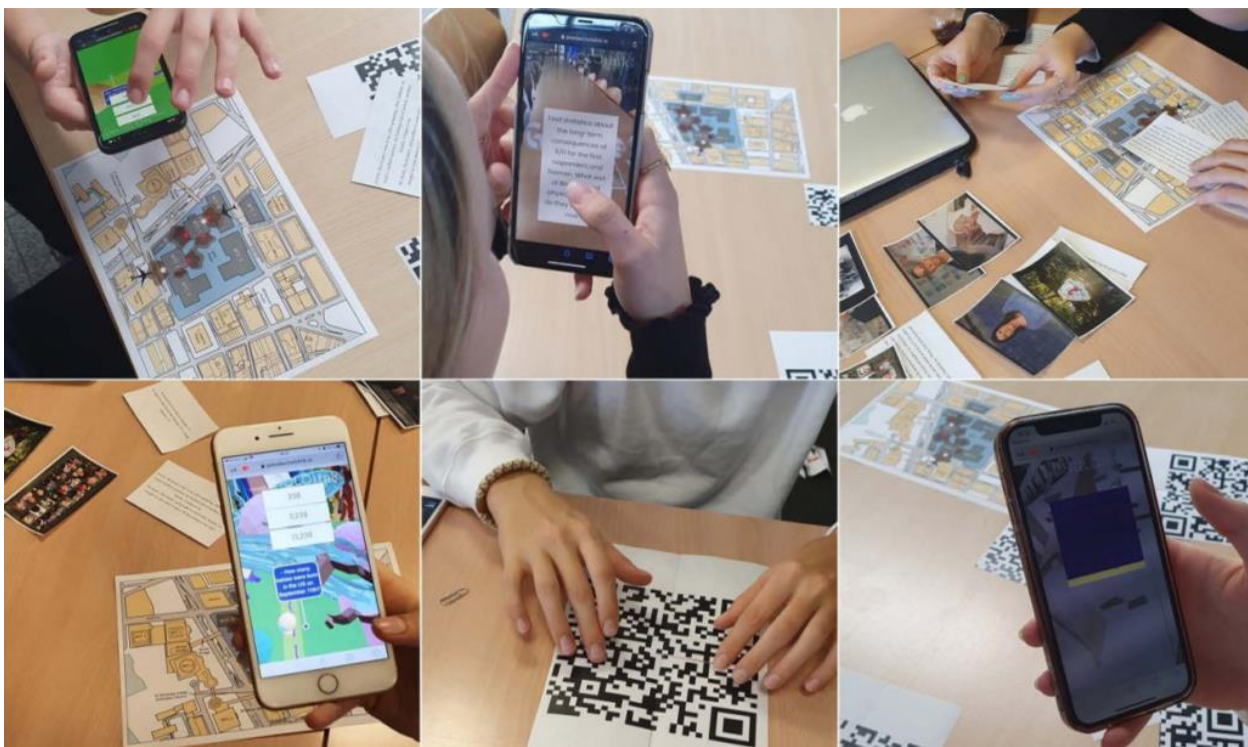
12.50 – 13.00 **Den uddannelsespolitiske kontekst og perspektiver** v/ Michael Nielsen, formand for Udvalg for Regional Udvikling Syddanmark

13.00 – 14.10 **AR-flashes fra undervisningsforløb** v/ undervisere / ledere

- Verdensmål i CoSpaces & teoretiske analysemodeller i MergeCube v/ Det Blå Gymnasium Vestfyn
- **AR-svar på problemer i dagligdagen & Byg et Metaverse med AR-muligheder** v/, Det Blå Gymnasium Sønderborg
- Studieture med AR & Iværksætter med AR v/ Svendborg Erhvervsgymnasier, HHX, samt Haahr's 10. kl.

14.20 – 14.50 **AR i marketing – innovation og merværdi** v/ Marketing specialist Katrine Konyher, Khora

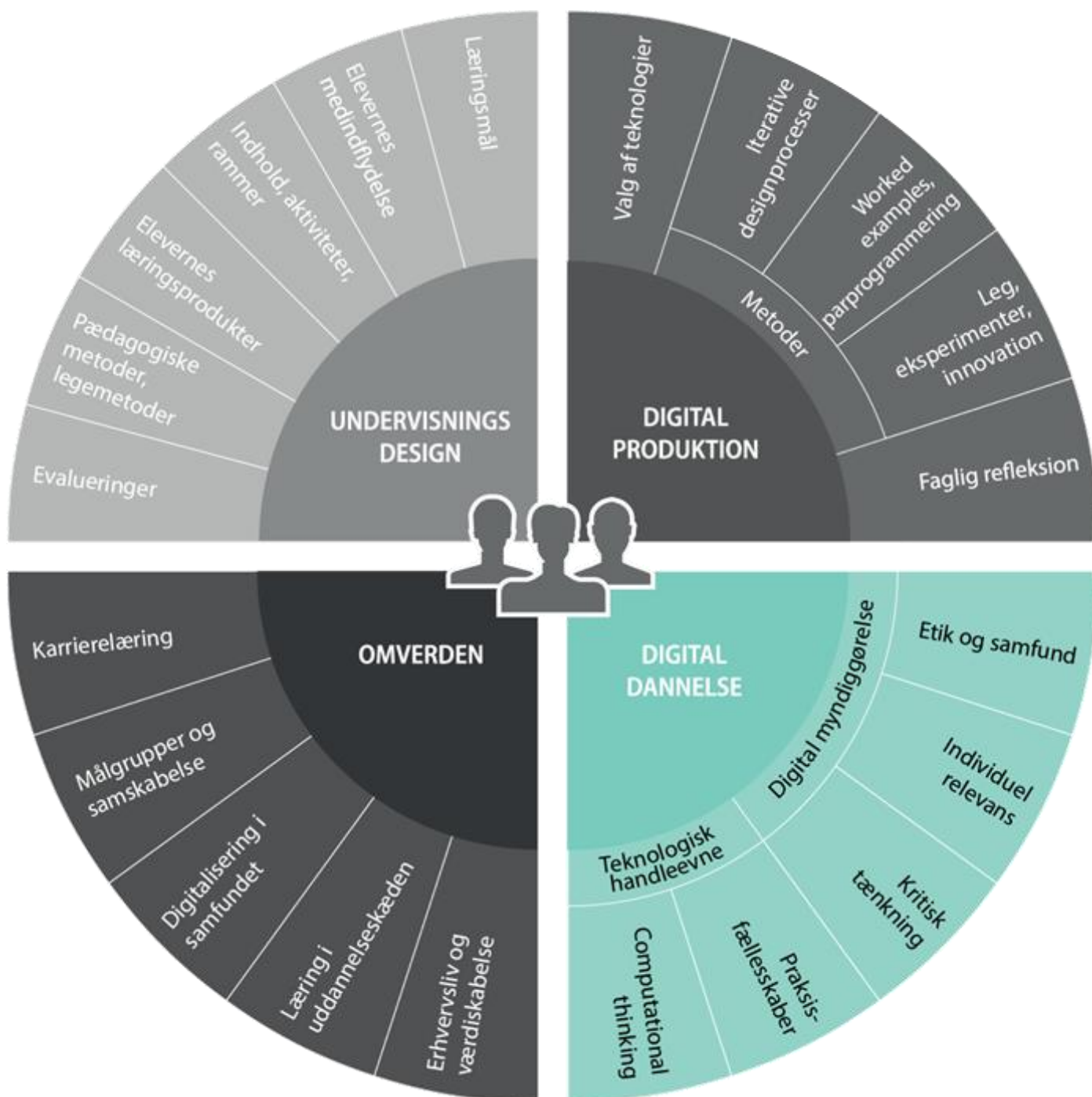
14.50 – 15.00 **Tak for denne gang og hvad nu!**



Teknologier og erfaringer i ARducation

| | |
|--|---|
| Kommercielle AR-apps | SoMe, producenter af forbrugsvarer, museer, industriel produktion, m.m. > alle |
| MergeCube | En fysisk kube for at se AR-produkter > alle |
| Zapworks, Zappar | Simpel AR-produktion med blokprogrammering > elever i udskolingsklasser, merkantil EUD, alle lærere |
| HoloLink | |
| CoSpaces (også prod. til MergeCube) | Mere avanceret AR-produktion med blok- og linje-programmering > HHX elever, IT-undervisere |
| Unity | Kompleks AR- og app-produktion > avancerede HTX elever, avancerede IT-undervisere |

ROBOdidaktik



Download app'en **ROBOdidaktik** fra Google Playstore eller Appstore

Læs mere på web: arducation.dk/roboDidaktik