



Unity workshop, 23. aug. 2021, Svendborg

Deltagere:

Jens Ahlmann	HTX, programmering
Thomas Madsen	HTX, Kom-it
Jakob Sievers	HTX, Design
Knud Olav Knudsen	HTX
Oliver Frost	HHX Studentermedhjælper
Alexander Gam Østergaard	HHX Vestfyn, Informatik
Ida Lildholdt Jacobsen	HHX BC Syd, Informatik
Hjalte A S Brautsch	
Erik Podgorski	BCSYD
Hans Peter Kjær	Business College Syd

Deltagerne arbejdede med følgende program: <https://arducation.dk/workshop-unity/> . Generelt var der stor interesse i Unity og at dygtiggøre sig som underviser i avancerede programmer.

Der overvejes en Unity workshop #2 i Svendborg, muligvis som en intro af HTX-elever til Unity, gennemført af SDU. Underviserne vil forberede (med installation, licenser etc.) og følge op efter workshoppen.

Idéopsamling til anvendelse af Unity i undervisningen

DBG Vestfyn

Alexander vil nå at sætte sig mere ind i programmet før en undervisning i Unity.

- Unity kan sandsynligvis bruges i Informatik C: introduktion til programmet, bygge en cube el.lign. Også til fremme af elevernes færdigheder i at se nye programmer og afdække, hvad de kan bruges til. Evt. i forår 2022.
- Alexander kan muligvis bruge Unity til selv at producere (AR)elementer der kan indgå i kommunikations- eller undervisningsmaterialer på skolen generelt.

HTX Svendborg

(Faget programmering udgår jf. en ledelsesbeslutning)

Unity er meget avanceret og vil kun blive anvendt af udvalgte elever som én af mulighederne i tværfaglige projekter, sandsynligvis i 2. g eller 3. g. Elevernes kompetencer for anvendelse af tutorials er begrænsede (?), men muligvis kan ARducation bidrage med et par relevante video tutorials el.lign.

På den anden side skal HTX-elever have modtaget introduktion til professionelle programmer (bekendtgørelse).

Underviserne føler sig på nuværende tidspunkt ikke rustet nok til at undervise i Unity. Derfor overvejes et evt. minikursus ved Jakob Most for HTX-elever.



Underviserne drøftede forskellige idéer til spildesign og møbeldesign, med inddragelse af AR. I faget kom-it fokuserer man mere på it som understøttelse af kommunikation.

BC Syd

EUD, erhvervsinformatik: Unity er på et for højt niveau til EUD. Men EUX kan være en mulighed. Det forudsætter, at underviserne kender programmet godt nok og at det kan tænkes ift. den merkantile faglighed. Man kunne fx konstruere virtuelle forretninger og sætte tracking image ind til sidst (?).

Unity er måske interessant, hvis det på sigt kan erstatte app lab (som har for begrænsede muligheder) eller indgå i e-sport?

En præsentation af Unity og dens brugergrænseflade vil kunne skubbe til elevernes karrierelæring, videreuddannelse, meta-læring (computational thinking m.m.).

Man kunne måske introducere til Unity i 3. g, Informatik B: Hvad er AR og hvordan kan det bruges? Starte med Cospaces, derfra Unity.

Opsætning af programmet er krævende. Løsning: Studiecafé?

Ida overvejer en eksplorativ tilgang, hvor programmet undersøges sammen med eleverne: "Unity salon".