



ARducation

Opstartsworkshop (2)

Svendborg, 26. august 2020

menti.com – code: 95 47 43 4

Program

Formål med dagen

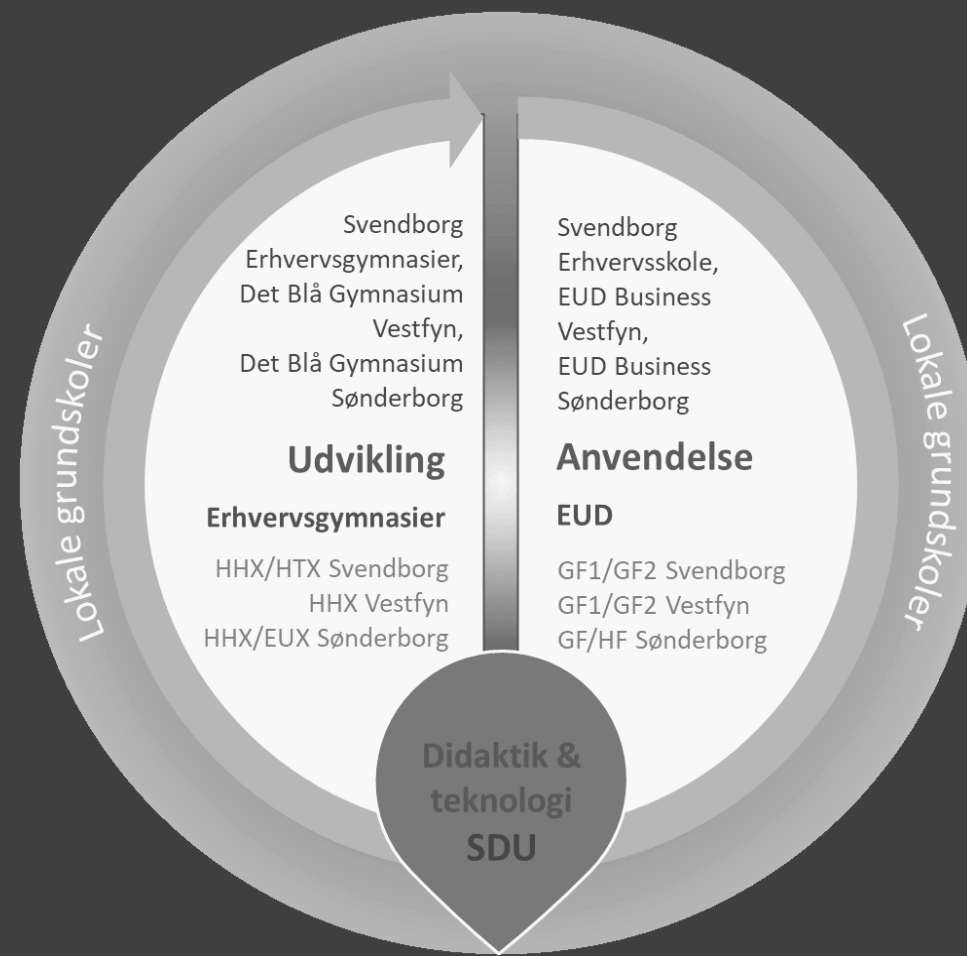
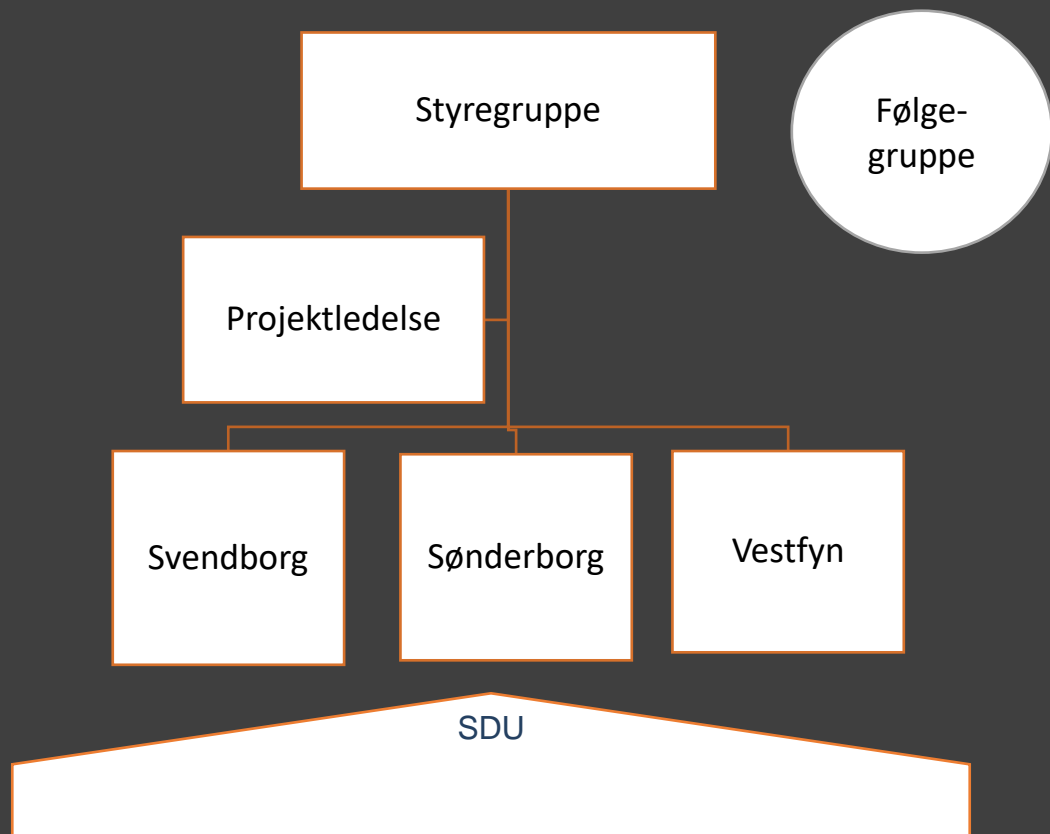
- at deltagerne opnår en oplevelse af de muligheder, som Augmented Reality og anvendelse af teknologien i undervisningen kan byde på
- at sikre et fælles forståelsesgrundlag for projektets mål og aktiviteter
- at opnå en forbindelse mellem de påbegyndte aktiviteter (Vestfyn og Sønderbog) og opstarten i Svendborg

Dagens flow

- ”Hvad vil og kan ARducation, hvad har vi forpligtet os til” v/ Regina, Moeve, og Carsten, DBG Vestfyn
- ”Intro til Augmented Reality” v/ Gunver Majgaard, SDU
- ”Udvalgte AR-apps til uddannelserne” v/ Bente, BC Syd
- ”ROBOdidaktik & lokale forløb”, v/ Gunver og deltagerne
- ”Augmentering af ROBOdidaktik: prototypen”, SDU-studerende
- ”Påtænkte efterårsforløb: Planer og løse idéer” v/ deltagerne

<https://arducation.dk/opstartsworkshop-1/>

Organisering



Fra vores resumé

”ARducation” vil gribe en af de største aktuelle vækstpoterentialer i digitaliseringen af brancherne: Augmented Reality (AR).

- Ny undervisning med AR skal fremme **STEM kompetencer** hos de unge på erhvervsgymnasier, i erhvervsuddannelser og i grundskolernes udskoling.
- Vi fokuserer på de **kommercielle innovationspotentialer** for AR: i fagene, tværfagligt, i nye studieretninger og i brobygningsaktiviteter.
 - Eleverne skal **a)** lære at anvende AR-apps og **b)** opnå en forståelse for brug af AR i industrien, på kontorområdet og i detailhandlen
 - Udvalgte hold vil **c)** afprøve AR-tilpasning og -programmering i teknologifag og **d)** nye afleveringsformer med AR
- Den teknologididaktiske model **ROBOdidaktik** skal augmenteres.
 - Cases fra AR-undervisningen indgår
 - Lærerkvalificering: Didaktikken og den teknologiske anvendelse af AR i undervisningen indgår i lærerworkshops
- I alle cases: **FNs verdensmål!**



<https://arducation.dk/projektet-arducation/>

FNs verdensmål & vores fokus



<https://www.verdensmaalene.dk/fakta/verdensmaalene>

Kvantitative resultater: et storskalaprojekt

Beretninger og materialer til Regina:

- Dokumentation mhp. afrapportering
- Publicering

<https://arducation.dk/undervisningsforlob/>

		Elever/stud erende	Undervisere	Forskere	Ledere
	HHX				
	HHX Vestfyn	90	6		1
	HHX Svendborg	90	10		2
	HHX/EUX Sønderborg	300	2		2
	HTX				
	HTX Svendborg	90	8		2
	EUD				
	EUD business Vestfyn	50	2		1
	EUD business Sønderborg Grundforløb, hovedforløb	1.500	5		1
	EUD business Svendborg Teknisk EUD Svendborg	750	14		4
	GRUNDSKOLER				
	Vestfyn	2.500	2		1
	Sønderborg	200	3		2
	Svendborg	4.000	15		4
	Videregående				
	SDU	20		3	1
	I alt	9.590	67	3	21

Faglige resultater

Vi producerer i 2 spor, der hænger sammen og kvalificerer hinanden:

1. AR teknologier i undervisningen
2. AR teknologier i lærerkvalificering - didaktik



Faglig produktion: spor 1

1) AR teknologier i undervisningen

a) Innovationsprojekter med AR-cases (HHX, EUX)

b) Teknisk udvikling af AR-produkter (HTX)

c) Implementering af AR-apps (EUD business, teknisk EUD)

d) AR-apps i uddannelseskæden fra grundskole til ungdomsuddannelse

Indhold

1. Fokus på kommercialisering af AR
2. Temaer med afsæt i FNs verdensmål
3. I samarbejde med erhvervslivet
4. Sammenhæng i læringskæden

<https://arducation.dk/undervisningsforlob/>

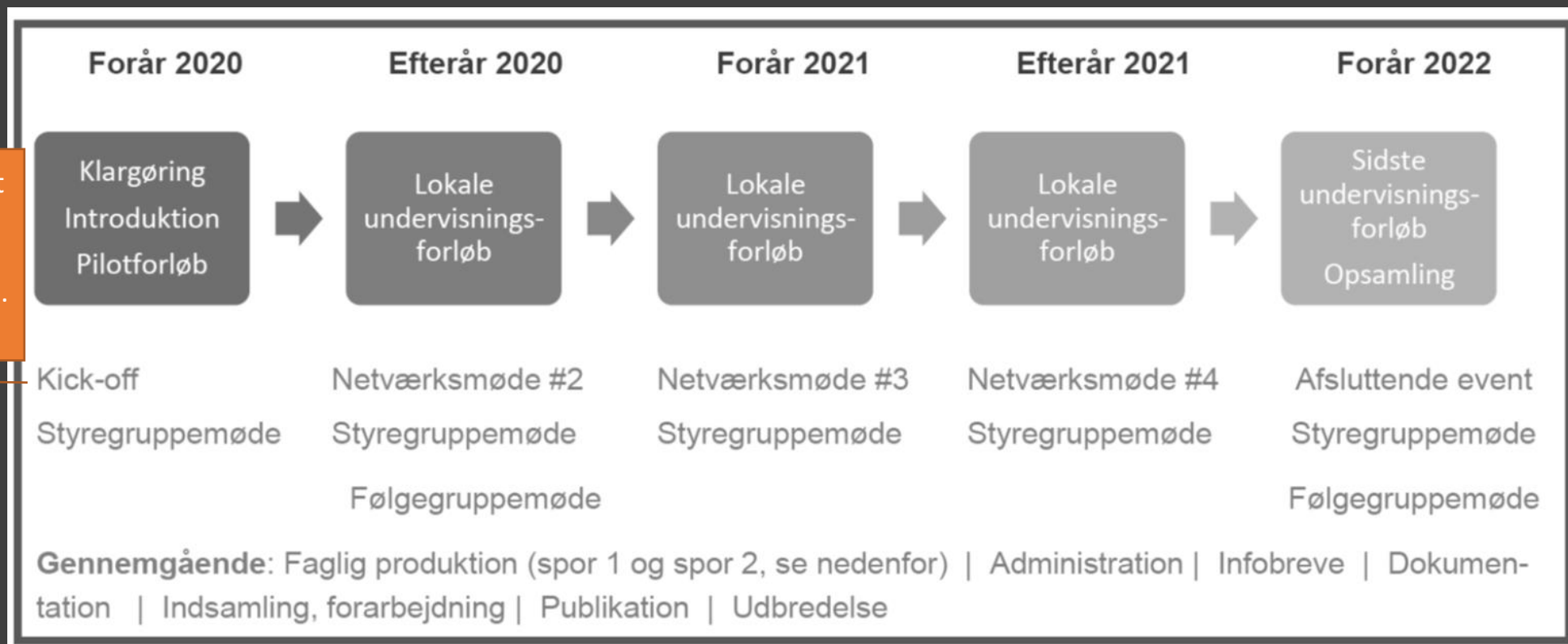
Faglig produktion: spor 2

2) AR teknologier i lærerqualificering

e) Augmentering af den teknologi-didaktiske model ROBOdidaktik (SDU)

f) Workshops for undervisere (SDU)

Tidsplan & milepæle: jan. 2020 – juni 2022



Transformeret til 2 opstartsworkshops: 17. april og 26. aug.

Workshop 1, begynder – PROTOTYPE	Workshop 2, begynder	Workshop 3, avanceret	Workshop 4, begynder	Workshop 5, avanceret
12 deltagere	20 deltagere	20 deltagere	20 deltagere	20 deltagere
Udviklingsgruppe:	Andre undervisere fra projektskolerne inkl. folkeskoler	Udviklingsgruppe:	Eksterne deltagere, fra andre (erhvervs-) gymnasier og andre folkeskoler	Andre undervisere fra projektskolerne & eksterne deltagere
HHX, HTX, EUX, EUD, folkeskole		HHX, HTX, EUX, EUD, folkeskole		

Kalender efterår 2020

- Undervisningsforløb med AR
- Videreudvikling af AR-app
- ROBDidaktik

26. august: Opstartsworkshop (2) i og for Svendborg

1. okt.: Tech-workshop på SDU, Odense, 10.00 – 13.00 for nybegyndere i AR

23. okt.: Følgegruppemøde i Glamsbjerg for udvalgte projektledere

3. nov.: Netværksmøde #2 i Glamsbjerg, 09.30 – 14.30 for alle

Evalueringer

Region Syd: Effektmåling v/ COWI

- Mål for HHX / HTX / EUX:

"85 % af de deltagende elever giver udtryk for at have fået NYE INNOVATIVE IT-FÆRDIGHEDER og kan relatere disse færdigheder kompetent ind en ERHVERVSRETTET PRAKSISammenhæng."

- Fokusgruppeinterviews
 - online survey (1), forår 2021 & interview (1) april 2021
 - online survey (2), forår 2022 & slutevaluering (2) marts 2022

Internt: Kvalitetssikring v/ SDU

Teknologi og didaktik

- Løbende erfaringsopsamling
- Undervisningsforløb planlægges, beskrives og evalueres i forhold til ROBOdidaktik
- Gensidige reviews på netværksmøderne (halvårligt) + kommentarer fra SDU
- Teknologivorkshops v/ SDU
- Teknologididaktisk lærerqualificering v/ SDU